



MATERIAS EN 4º DE ESO

MATERIAS COMUNES:

- Lengua Castellana y Literatura**
- Inglés**
- Geografía e Historia**
- Educación Física**

- **Matemáticas B** (para cursar Mates en Bachillera-

- **Matemáticas A** (para cursar Bachillerato de Humanidades o FP)

MATERIAS TRONCALES (hay tres opciones):

- Física y Química
- Biología y Geología

- Biología y Geología
- Economía y Emprendimiento

- Latín
- Economía y Emprendimiento

MATERIAS de opción (se elige una):

- Expresión artística
- Música
- Tecnología
- Digitalización
- Francés
- Formación y Orientación Profesional

Francés sólo si lo has cursado en 1º, 2º y 3º

MATERIAS OPTATIVAS (Se elige una)

- Laboratorio de Ciencias Cultura Clásica
- Cultura Científica Geografía Económica
- Formación para la Empresa y el Empleo
- Programación Informática Taller de Filosofía
- Literatura Universal Taller de Artes Escénicas
- Conocimiento de las matemáticas
- Conocimiento del lenguaje

Religión ó MAE

OPCIONES EN 4º DE ESO

• Matemáticas B (para dar Mates en Bachillerato)

Profundiza en los procedimientos algebraicos, geométricos, analíticos y estadísticos, incorporando contextos matemáticos, científicos y sociales.

• Matemáticas A (para cursar Bachillerato de Humanidades o FP)

Se dan contenidos similares pero más concretos, menos abstractos: resolución de problemas, investigación y análisis matemático de situaciones de la vida cotidiana. Ideal para NO continuar con Matemáticas en Bachillerato o para cursar FP.

MATERIAS TRONCALES (hay tres opciones):

- Física y Química
- Biología y Geología

Itinerario de Ciencias, Ingeniería o
Ciencias de la Salud

- Biología y Geología
- Economía y Emprendimiento

Itinerario de Ciencias Sociales o
Formación Profesional

- Latín
- Economía y Emprendimiento

Itinerario para cursar Humanidades o
Ciencias Sociales o FP

MATERIAS de opción (se elige una):

Expresión artística
Música
Tecnología
Digitalización
Francés
Formación y Orientación Profesional

Expresión Artística: La asignatura es una continuación de la materia Educación Plástica y Visual, trabajando conceptos artísticos, audiovisuales y de dibujo técnico. Se elaboran materiales (día de la Paz, etc) y se realizará un cortometraje como trabajo final.

Música: Tocar un instrumento, cantar, bailar, escuchar, conocer la música de la Historia del cine, la Música en la publicidad, la Historia del Pop/Rock / Jazz. Materia muy práctica y enriquecedora.

Digitalización: Actividades prácticas con ordenador sobre sistemas operativos y de comunicación, Seguridad y bienestar digital, automatización y robótica, Gestión de proyectos y tecnologías (electrónica, neumática, mecánica).

Francés sólo si lo has cursado en 1º, 2º y 3º. Continuidad en el conocimiento del idioma.

FOPP: Se desarrollan habilidades personales y profesionales: autoconocimiento, técnicas de búsqueda de empleo, elaborar un currículum vitae, afrontar entrevistas de trabajo o visitas a empresas de la zona.

MATERIAS OPTATIVAS (Se elige una)

Laboratorio de Ciencias Cultura Clásica
Cultura Científica Geografía Económica
Educación Financiera
Programación Informática Taller de Filosofía
Literatura Universal Taller de Artes Escénicas
Conocimiento de las matemáticas
Conocimiento del lenguaje

Laboratorio de ciencias: Se imparte en los laboratorios de ciencias y de física y química. Se realizan prácticas variadas de biología, geología, física y química.

Cultura Científica: una visión general de la historia de la ciencia, el legado científico y aspectos éticos y sociales de la ciencia en nuestra sociedad.

Cultura clásica: conocer la mitología clásica a través de la literatura y las artes actuales, el legado clásico en nuestra geografía, y el conocimiento de vocabulario derivado del latín y griego.

Geografía Económica: pondremos en práctica conocimientos de geografía para un análisis social y económico de nuestro entorno, y comprender los procesos humanos y sociales.

Educación financiera: aprender la gestión de las finanzas personales a través del análisis de la economía actual, controlar tus ingresos y gastos de manera responsable y saber tomar decisiones financieras sostenibles.

Programación informática: se adquieren herramientas para la programación básica y automatismos en diferentes entornos (Arduino) y su aplicación práctica.

Taller de Filosofía: conocimiento de principios éticos y filosóficos desde un enfoque práctico (comentarios, debates, trabajos).

Literatura universal: acercamiento a las obras literarias de la historia, de manera práctica, comparativa y participativa.

Taller de artes escénicas: conocer las técnicas escénicas (cine, teatro) y puesta en práctica con el desarrollo de varios trabajos escénicos y audiovisuales.

Conocimiento de Lenguaje o de Matemáticas: materias de refuerzo

Religión ó MAE